

LICEO SCIENTIFICO "SERPIERI" di VISERBA

A.S. 2019-2020

Programmazione classe 3 H

Liceo Scientifico - Opzione Scienze Applicate

Informatica

Docente: Prof. ssa Bilancioni Giulia

CONTENUTI

Elementi di programmazione (Linguaggio: Python)

Elementi di base: uso del compilatore, la memoria del PC e le variabili, tipi di variabili, regole di nomenclatura delle variabili, errori di sintassi e di semantica, funzioni di I/O, operatori matematici, contatori e totalizzatori, commenti, indentazione

Import di moduli (math, random), funzioni predefinite (dir, help, max, abs, random...)

Definizione di funzione: docstring, type contract, procedura da seguire per creare funzioni personalizzate

Variabili booleane

Operatori di comparazione

Operatori logici

Priorità di esecuzione operatori e uso delle parentesi

Struttura di selezione: if-else; if-elif-else e utilizzo nidificato

Struttura di iterazione: while; for e tipi di argomenti nel range

Liste: definizione, accesso agli elementi di una lista, modifica degli elementi di una lista

Files: apertura, lettura, lettura riga per riga, chiusura

Rimini, 18/06/2020

Prof. ssa Bilancioni Giulia