

PROGRAMMA SVOLTO DI GIORGI FAUSTO A.S. 2023/24 CLASSE 3T

DISCIPLINE GRAFICHE E PITTORICHE

DOCENTE : GIORGI FAUSTO

CONTENUTI TRATTATI

Writer e Street Artist

Metodo progettuale: da Siqueiros

Progetto Murales: come impostare le misure, la carta, le cornici, la presentazione

Infinito: progetto fotografico ispirato a Ghirri

Acquerello: dipingere costellazioni.

Quiz arte contemporanea (Kahoot e Panquiz)

Progetto “il latte dei sogni”

Schizzo, abbozzo, disegno preliminare e disegno soggiacente

Scandalo e censura: da Michelangelo a Charlie Hebdo

Rebecca Dautremer: un “attimo soltanto”

PCTO FLORA: dagli illustratori alla fase finale: i panorami ed i personaggi.

Il toro di Picasso: sintesi strutturale

Frottage: Ernst

“orizzonti di simulazione visiva” PCTO per libretto di educazione stradale: photoshop e riprese video.

Incontro Gek Tessaro

Progettazione “Games”: progetta videogioco con regole, copertina cd e locandina

Progettazione “My sound” cartellone con tua playlist (progetto parzialmente finito in quanto il PCTO mariquita ha assorbito la classe)

illustrazione Canterbury Tales

MATERIALI E STRUMENTI DIDATTICI UTILIZZATI

- Dispense fornite dal docente.
 - Presentazioni realizzate tramite il software Anteprima e Classroom.
 - Appunti e mappe concettuali.
 - Postazioni multimediali (utilizzo della LIM e videoproiettore)
 - Lavagna Interattiva Multimediale.
 - Software:Photoshop, I-movie
 - ETC...
- Segue elenco tematiche trattate

Programma effettivamente svolto

3T

Discipline grafiche e pittoriche

1. Tavola conoscitiva. tutta in 3 ore.
2. WRITER E STREET ARTIST. ESEMPI: ETAM, BLU, OS GEMEOS, ERICA ILCANE, JORIT, ERON. Metodo progettuale di Siqueiros. Scaletta spiegata dell'iter progettuale per realizzare una pittura murale. Uscita di classe per prendere le misure e visionare lo spazio attorno al muro.
3. Progetto murales: visione su come montare un progetto: dalle cornici, al formato fino a trovare espedienti interessanti ed inclini alla lettura del progetto. Costellazioni: spiegazione fondo universo bagnato su bagnato, assegnazione costellazione da eseguire nelle parti rettilinee con filettata (utilizzo di riga) e pennello piatto, disegno della costellazione a mano con pennello tondo di piccole dimensioni. Infinito: spiegazione progetto nel tempo+ Ghirri e Wes Anderson.
4. Costellazione: 3 ore per finire 2 acquerelli.
5. Quiz Arte contemporanea
6. Breve intro photoshop. Ritaglio immagine, copia incolla rendering. i ragazzi proseguono la progettazione.
7. spiegazione nuovo progetto " il latte dei sogni"
8. chizzo, abbozzo, bozzetto, disegno preliminare e disegno soggiacente. Inizio elaborato con schizzo e abbozzo per ultimarlo con tempera. Su classroom trovi il materiale.
9. Scandalo e censura: cosa ci turba? Da Michelangelo a Charlie Hebdo, citando Caravaggio, Hitler e l'arte degenerata, azionismo viennese, Cattelan ecc. ecc.
10. Rebecca Dautremer: la fase dell'abbozzo e visione di "un attimo soltanto", opera fantastica.
11. nuovo progetto "Flora"
12. Inizio progetto "insetti" Materiale su classroom. Ogni lezione ad ogni ora dovrete produrre una tavola e rilasciarla nel raccoglitore con il vostro nome. Il tema sono gli insetti, la cifra stilistica è l'illustrazione per una scuola d'infanzia.
13. Il toro di Picasso: la sintesi strutturale. Differenza fra disegno elementare, delle elementari e per le elementari.
14. Frottage: rapida uscita fuori cercando texture. Ernest e Celestine, Titina e Vimeo. visione di diversi corti.
15. Assegnati 15 animaletti. Ora con la tecnica affinata nelle lezioni precedenti i ragazzi andranno a realizzare l'immaginario delle bestioline.
16. progetto "Orizzonti di simulazione visiva" .'Incontro, promosso dall'Ufficio Scolastico di Forlì-Cesena e Rimini, in collaborazione con l'Osservatorio sulla sicurezza stradale della Regione Emilia Romagna e la Polizia Stradale di Rimini.
17. Presentazione nuovo progetto "panorama mariquita". Dopo aver progettato i protagonisti di un mondo immaginario (ricordi i bestiolini di Gek Tessaro?) ora inventa il mondo che loro abitano ed inseriscili.
18. PCTO "FLORA" Progettazione
19. INTRODUZIONE PCTO-ORIENTAMENTO LIBRETTO POLIZIA STRADALE SULLA SICUREZZA STRADALE: SU classroom si trova la liste dei lavori da fare + il vecchio libretto per consultare i contenuti e lo story board per capire come occupare gli spazi. Dovrai organizzare in autonomia i disegni ed i video, da solo o in gruppo.
20. "GAMES": progettazione
21. Incontro con Gek Tessaro
22. inizio progetto my sound.
23. PCTO MARIQUITA: MONTAGGIO PRESSO SCUOLA DELL'INFANZIA FLORA
24. ILLUSTRAZIONE "CANTERBURY TALES"

Prof. Giorgi Fausto